

BASES Y CONDICIONES

Reglamento Oficial del Clasificatorio Online #QUEDATENECASA

[CONSIDERACIONES PREVIAS]

Por medio del presente reglamento se intenta fomentar un ambiente propicio mediante el cual el jugador pueda desarrollar normalmente sus habilidades. Este es el reglamento que regirá. **Ferro Carril Oeste** ubicado en Buenos Aires, Argentina, en su carácter de Organizador de la Competencia, considera fundamental la conducta de los jugadores durante el desarrollo del Torneo, basado principalmente en el respeto a los compañeros, los rivales, árbitros y los miembros del Staff organizador. Las reglas y reglamentación del presente torneo para FIFA 20 han sido decididas y desarrolladas por la Organización.

[FICHA TÉCNICA]

Nombre: Torneo 1 vs 1 Ferro Carril Oeste #quedateencasa

Reglamento valido en la fase online

Plataforma Online: PlayStation 4

Versión: EA Sports FIFA20 actualizado

1. [REGLAS TORNEO]

1.1 Los participantes deberán residir en el territorio de la República Argentina.

1.2 El juego a utilizar debe ser FIFA 20 para PlayStation 4.

1.3 El formato de competencia del clasificatorio es de partidos Bo2, eliminación directa, en caso de empate global en goles se jugará un partido adicional en donde habrá gol de plata (resultado de los primeros 45 minutos) en caso de llegar al segundo tiempo se aplicará gol de oro (anota gol gana), en caso de persistir el empate se jugará otro partido solo a gol de oro, y así hasta definir el ganador.

1.7 Los cruces de ronda serán aleatorios e informados solamente por la plataforma. Para mantenerse informado, deberán acceder a la plataforma diariamente (ver Punto 2).

1.8 Cada participante deberá ingresar a la plataforma para informarse de sus rivales, coordinar los partidos, reportar resultados y avanzar en el torneo de manera obligatoria. Es responsabilidad de participante utilizar el medio de competencia oficial del torneo.

1.9 Queda totalmente prohibido realizar goles al mover el balón del centro campo. Ningún jugador podrá marcar un gol sin antes no haber realizado por lo menos 2 pases (poner en juego la pelota, y 1 pase más hacia atrás) luego del saque inicial, salvo en caso que el

contrario le saque la pelota y el jugador la vuelva a recuperar, para lo cual ya no hacen falta los 2 pases.

1.10 Queda prohibido el uso de formaciones custom, esto es, cualquier formación que no se puede elegir desde el juego por defecto (4-4-2, 4-3-3, etc), para esto recomendamos a los jugadores que permitan que corra la pantalla inicial del partido para ver la formación de su rival.

1.11 CAMBIOS: Se permite hacer cambios de jugadores (un suplente por un titular), o cambios en las Formaciones (4 4 2 a 4 3 3, por ejemplo). Solo se permite los cambios cuando el balón NO este en juego (o sea en un lateral, saque de arco, esquina, tiro libre o penal).

1.12 Queda expresamente prohibido hacer tiempo en campo propio pasando el balón entre los defensores y el arquero, y que ningún atacante, si esto es comprobado durante un periodo prudente en un video, el participante podrá ser descalificado. La decisión estará sujeta al comité organizador.

1.13 Está prohibido utilizar el arquero de manera manual en cualquier momento, aunque sí se puede utilizar las funciones de adelantar el arquero sin problemas.

2. [DIAS Y HORARIOS]

2.1 Las inscripciones estarán cerradas para el martes 7 de abril de 2020 a las 23.59 hs sin excepción.

2.2 Cada fase tendrá una fecha y horarios límite para ser jugada y reportada, siendo la fecha límite el plazo final para jugar y definir la serie, en caso de no llegar a un acuerdo, ambos jugadores quedarán descalificados.

2.3 Para coordinar un partido con un rival, deberán acceder a la plataforma oficial y por medio del chat de la plataforma establecer fecha y horario de juego. En caso de no ser cumplido por alguno de los participantes y tampoco cambiado por medio del chat en el plazo vigente, se podrá reportar estas pruebas para obtener la victoria. Todo cambio y acuerdo sin excepción debe ser tratado por medio del chat en la plataforma, no se aceptaran reclamos con pruebas fuera del chat oficial en la plataforma.

2.4 No se aceptará coordinación de partidos por otro medio que no sea la plataforma oficial de la competencia.

2.5 Los rivales tendrán un periodo de 15 minutos, a partir del primer reporte realizado, para presentar un reclamo y no estar de acuerdo con el resultado reportado, si lo hacen podrán recibir asistencia de un administrador. Si el rival no reclama el resultado en ese tiempo, se dará por entendido que acepta el resultado, cuando un rival acepta un resultado o no reclama el mismo, no podrá realizar un reclamo posterior, por haberse olvidado o estar fuera de tiempo, participar de la competencia es parte de la aceptación por el reglamento.

SOLO se puede reportar un W.O. (WalkOver) cuando el horario límite para reportar está vencido, no antes.

Pasadas las 2 HS del horario límite de reporte, ningún reporte realizado será aceptado, dejando a los jugadores descalificados de la competencia sin excepción.

2.6 Los días y horarios de la fase eliminatoria se anunciarán en el transcurso de la competencia con un tiempo prudencial, establecido por la organización, previo al enfrentamiento.

2.7 Los participantes registrados asumen tener la disponibilidad para competir al inscribirse en el torneo.

2.8 Para todos los participantes las rondas de partidos estarán pre-establecidas y deberán jugarse antes del horario establecido, siendo este horario el plazo para reportar.

*La cantidad de rondas estará sujeta a la cantidad de participantes, pudiendo ser mayor o menor a la indicada aquí.

3. [DESARROLLO DE TORNEO]

3.1 En caso de sufrir una desconexión en las clasificaciones online, si el partido está por debajo de los 10 minutos de juego y sigue 0 a 0, se reiniciará, en caso de tener un resultado a favor de un equipo, el partido deberá continuar, por lo que se jugará el tiempo restante para terminarlo, manteniendo el resultado original, los jugadores deberán sacar foto de cada paso que realicen en la fecha.

3.2 Una tercera desconexión es descalificación, en caso de que los problemas sean ajenos al desarrollo del torneo y funcionamiento del juego.

3.3 Nadie puede alegar que desconoce el reglamento que se presupone, leído de antemano, antes de participar. Los administradores consideran que, con su inscripción a los torneos, da por aceptada las Reglas que la misma establezca, y conociéndolas de antemano.

3.4 Los administradores se reservan el derecho de modificar el reglamento sin previo aviso, con el fin de mejorar la experiencia de juego de los participantes, y solucionar conflictos no contemplados en el reglamento actual sin que ello genere derecho a reclamo alguno por parte del participante contra el Organizador.

3.5 Los administradores se reservan el derecho de poder aplicar retroactivamente cualquier modificación al reglamento, si los administradores así lo creyeran conveniente.

3.6 Los goles a favor y en contra son importantes en la clasificación, en caso de que una ronda quede un número de jugadores desperejo se podrá utilizar la diferencia de goles, en caso de empate, los goles a favor o menor cantidad de goles en contra para dar acceso a quien deba avanzar en la competencia.

4. [JUEGO LIMPIO]

4.1 Tres advertencias significan la pérdida automática de un partido (3-0), una nueva advertencia significa la pérdida de la serie. Sin perjuicio de ello el árbitro y el comité organizador podrán descalificar a un jugador en un único acto, si la gravedad del caso lo requiriera así. Por ejemplo, en el caso de insultos reiterados al árbitro o a otros jugadores.

4.2 Los jugadores recibirán un "Warning" o podrán ser retirados del partido por:

1. Rechazar las reglas del torneo.
2. Recibir más de un "Warning" (advertencia)
3. Pretender el uso de reglas distintas a las aceptadas.
4. No respetar las decisiones del árbitro.
5. Las faltas de respeto hacia el árbitro, organización y/u otros jugadores serán consideradas faltas muy graves y se aplicarán las sanciones más duras posibles, incluyendo descalificación del jugador a criterio de la organización y sin derecho a indemnización alguna, hayan recibido o no un warning previamente.

5. [SANCIONES]

5.1 Los niveles de sanción, serán exclusivamente manejados por el staff organizador, teniendo una escala de niveles para aplicar, dependiendo el grado de la falta.

- Advertencia.
- Match Loss.
- Descalificación del torneo.

6. [CLASIFICADO]

6.1 Quien termine en la primera posición, disputará una superfinal vs un jugador del plantel actual del club y de vencer la super final se hará acreedor a una camiseta oficial del club.

7. [RESPONSABILIDAD]

7.1 El Organizador no será responsable por los daños y perjuicios que pudieran sufrir el ganador o terceros, en sus personas o bienes, con motivo o en ocasión de la participación y/o retiro del premio y/o utilización del mismo.

7.2 El Organizador limita su ámbito de responsabilidad a la organización integral del presente torneo y a la entrega de los Premios, conforme los términos de este reglamento, deslindando toda otra responsabilidad no prevista expresamente en este reglamento.

8. [AUTORIZACIÓN]

8.1 Los jugadores autorizarán al organizador a difundir sus nombres, documentos, domicilio, voces e imágenes y los de sus familiares, con fines comerciales, en los medios y formas que el Organizador disponga, y a que los datos registrados para participar de la promoción integren una base de datos que podrá ser utilizada por el organizador y el auspiciante, sin derecho de compensación alguna, hasta transcurridos tres años del comienzo del torneo. De esta forma la Organización y los auspiciantes se reservan el derecho a realizar la acción publicitaria, de prensa, promoción, publicación y difusión que considere conveniente de los participantes del Torneo.

8.2 Con la sola participación, los Participantes prestan su expresa conformidad para la utilización y difusión de sus Nombres y Tipo y N° de Documento e Imágenes (imagen y voz) por los medios publicitarios y de comunicación que los organizadores dispongan. La presente autorización es realizada en los términos del artículo 1071 bis del Código Civil, del artículo 11 del Pacto de San José de Costa Rica, del artículo 31 de la Ley N° 11.723, del art. 3, inc. h) de la Ley N° 22.362 y toda otra normativa concordante. En virtud de esta autorización, los Participantes no tendrán derecho a indemnización, pago o contra prestación alguna por la difusión y/o utilización mencionada precedente mente.

9. [ACEPTACIÓN Y APROBACIÓN]

9.1 La mera inscripción de un participante a este torneo supone la aceptación y aprobación de este Reglamento del Clasificatorio Online

9.2 El espíritu de este reglamento es el de facilitar el normal desarrollo del torneo tratando de evitar todo tipo de anomalías que afecten a su desarrollo. Es por ello que, la inscripción al torneo implica la total aceptación de las presentes regla. Por esta razón el reglamento se presume conocido por todos y no podrá alegarse desconocimiento del mismo en ninguna circunstancia. La organización, se reserva el derecho de modificar en todo o en partes el reglamento y el desarrollo del torneo siempre que lo entienda necesario para el normal desarrollo del mismo. Del mismo modo se establece que las comunicaciones recibidas por la organización formarán parte de este reglamento. La misma aceptación a las presentes reglas implica la obligación de los participantes de colaborar con los elementos de marketing y publicidad requeridos por la organización. La organización agradece la comprensión de las presentes y desea que los equipos participantes obtengan su mejor performance a lo largo del Torneo, quedando a disposición para cualquier inquietud que se les presente.